

# VẬN DỤNG TỐT CÁC HIỆU ỨNG

# NỘI DUNG TẬP HUẤN

- ▣ Hiệu ứng hoạt hình (Animations)
- ▣ Hiệu ứng chuyển tiếp slide (Transitions)
- ▣ Thiết lập trình diễn (Setup Show)
- ▣ Thực hành:
  - ▣ Thiết kế trò chơi ô chữ
  - ▣ Giải quyết tình huống thực tế

# Ứng dụng hiệu ứng hoạt hình



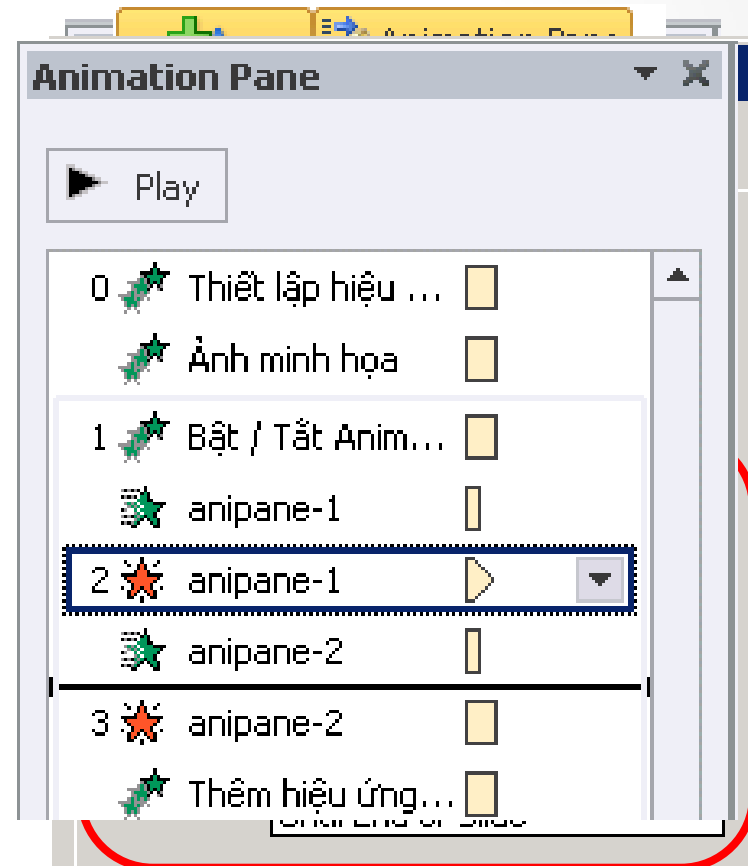
- Các thiết lập liên quan tới một hiệu ứng
- Một số thủ thuật để ứng dụng hiệu ứng hiệu quả

# Ứng dụng hiệu ứng hoạt hình

## Thiết lập hiệu ứng

- Bật / Tắt Animation pane
- Thêm hiệu ứng cho một đối tượng
- Điều kiện bắt đầu (start)
- Thời lượng (duration)
- Độ trễ trước (delay)
- Lặp lại (repeat)
- Thay đổi thứ tự (order)

## Ảnh minh họa

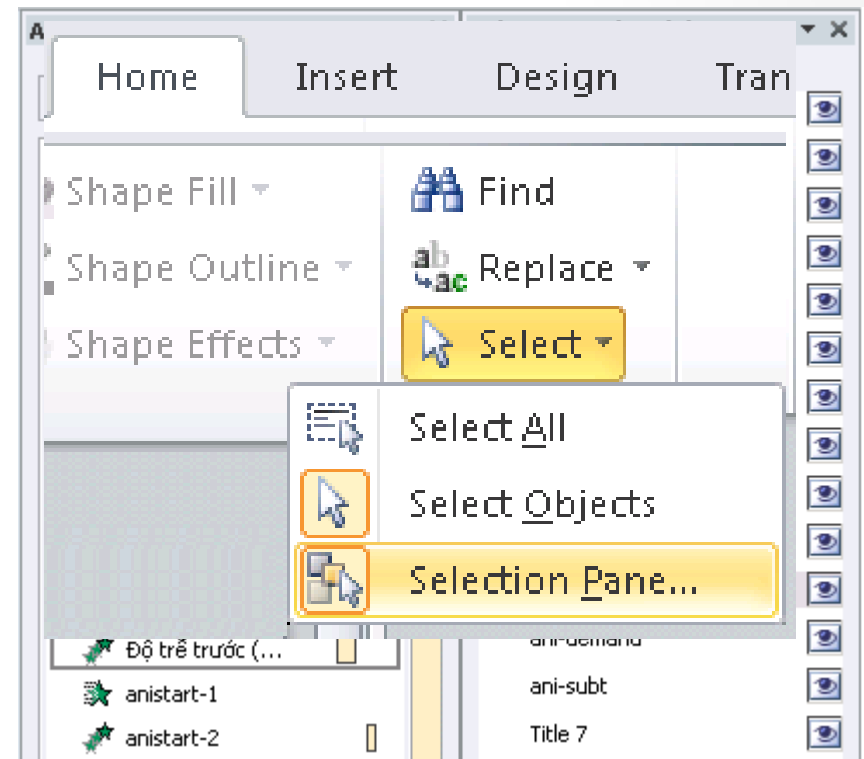


# Ứng dụng hiệu ứng hoạt hình

## Thao tác với Selection pane

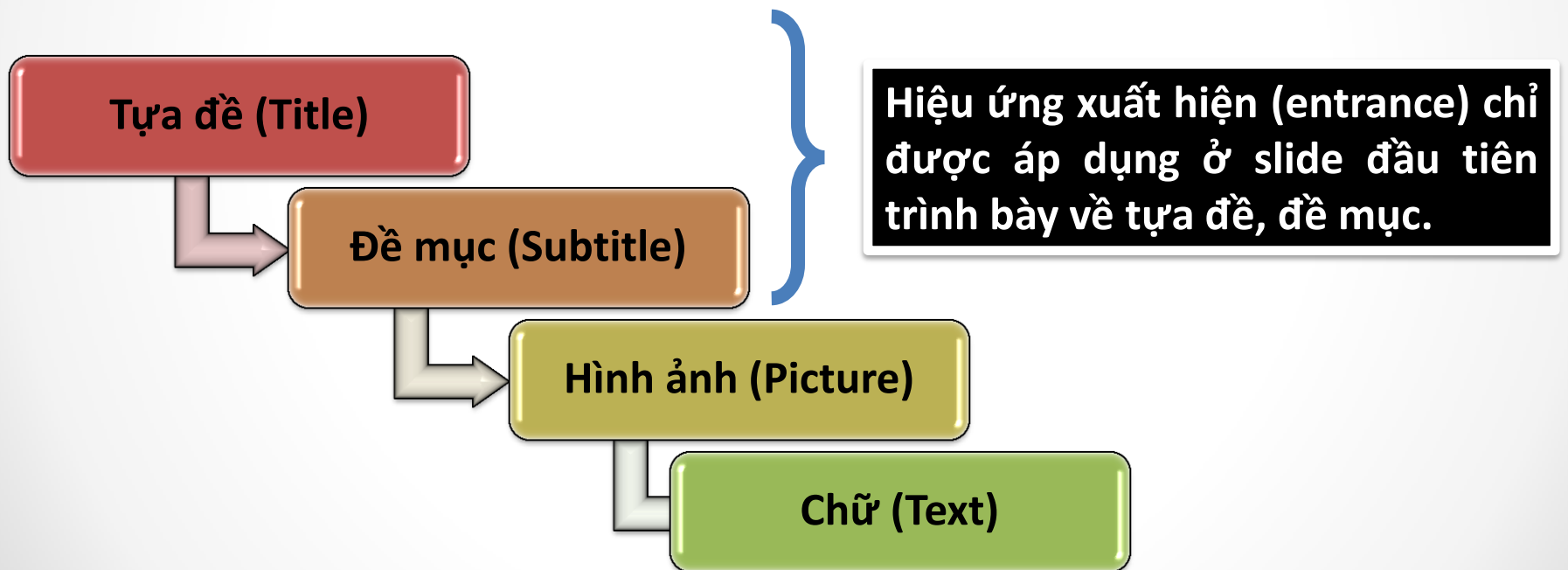
- Bật / Tắt Selection pane
- Đổi tên đối tượng
- Ẩn / Hiện đối tượng

## Ảnh minh họa



# Ứng dụng hiệu ứng hoạt hình

Trình tự áp dụng hiệu ứng thông thường



# Ứng dụng hiệu ứng hoạt hình

Hiệu ứng Xuất hiện (entrance) cho chữ (Text):

- Hiệu ứng xuất hiện của tựa đề, đề mục (title) càng ấn tượng càng tốt.



Bounce



Spiral In



Boomerang

# Ứng dụng hiệu ứng hoạt hình

Hiệu ứng Xuất hiện (entrance) cho hình ảnh (picture):

- Hiệu ứng xuất hiện của hình ảnh nên dùng hiệu ứng quét



Split



Wipe



Shape

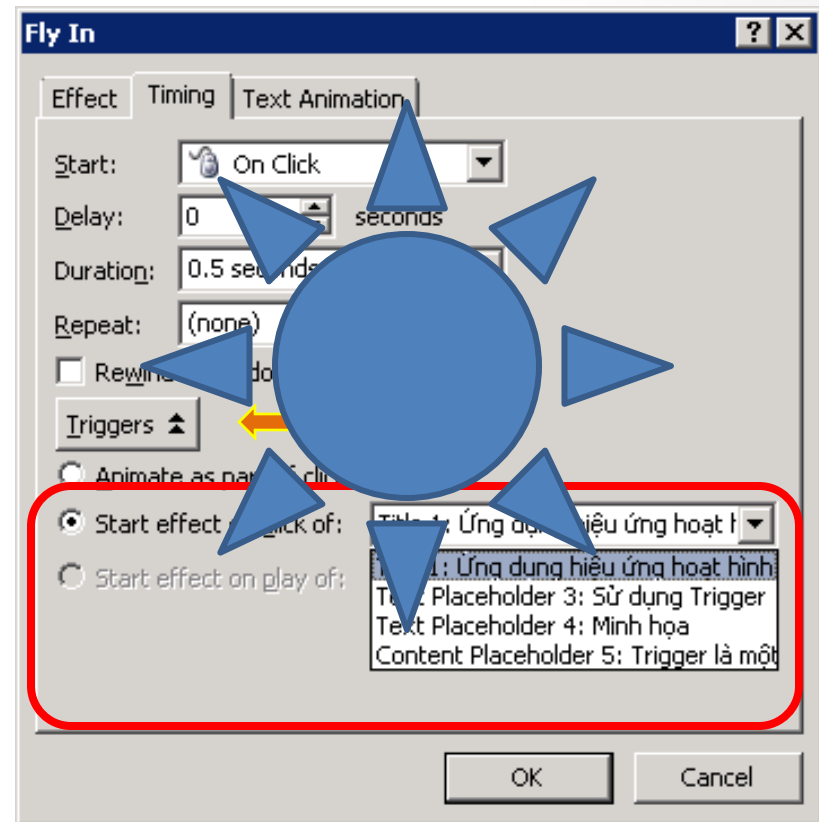
# Ứng dụng hiệu ứng hoạt hình

## Sử dụng Trigger

- Trigger là một tín hiệu kích để bắt đầu một hiệu ứng
- Trigger luôn được thiết lập với thao tác “on click of “



## Minh họa



# ÁP DỤNG HIỆU ỨNG CHUYỂN TIẾP

Chuyển tiếp như thế nào để không bị nhàm chán và tránh hiện tượng “đứt gãy”?

# ÁP DỤNG HIỆU ỨNG CHUYỂN TIẾP

Cho slide đầu tiên của bài thuyết trình

Cho slide đầu tiên của mỗi nhóm (section)

Chuyển tiếp giữa 2 slide cùng nhóm và cùng layout

Định thời gian (duration) chuyển tiếp slide hợp lý

# ÁP DỤNG HIỆU ỨNG CHUYỂN TIẾP

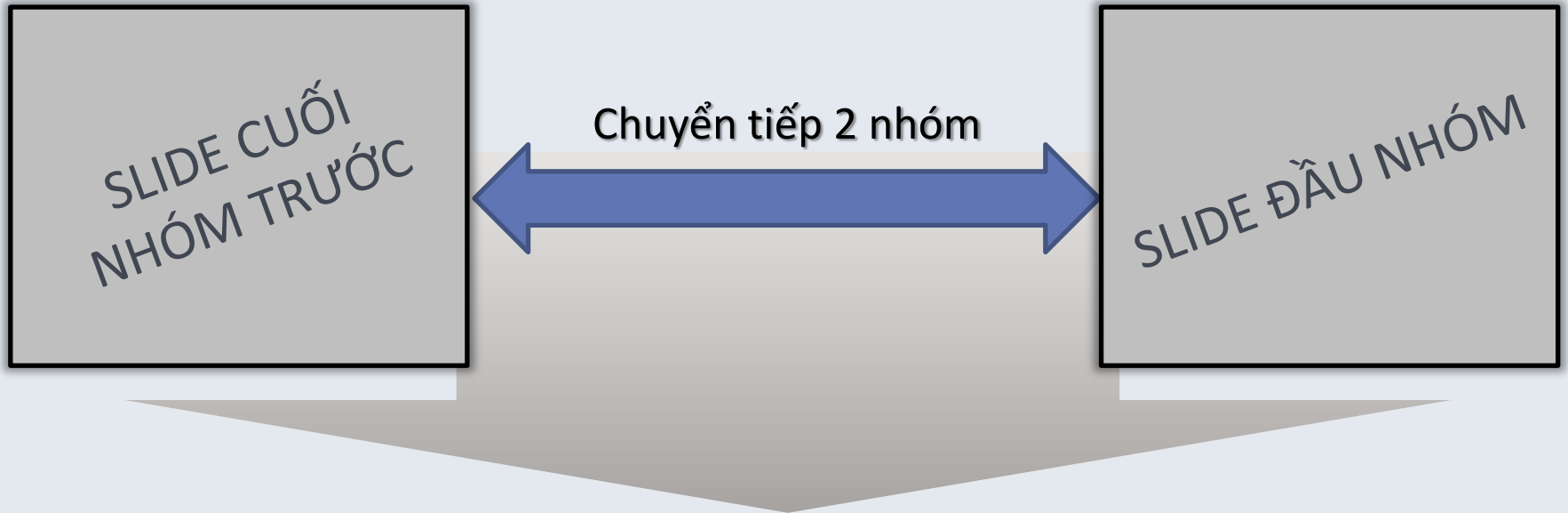
Cho slide đầu tiên của bài trình diễn



Tránh hiệu ứng có dạng “Box” (như: Cube, Box, Flip, Switch, Shred)

# ÁP DỤNG HIỆU ỨNG CHUYỂN TIẾP

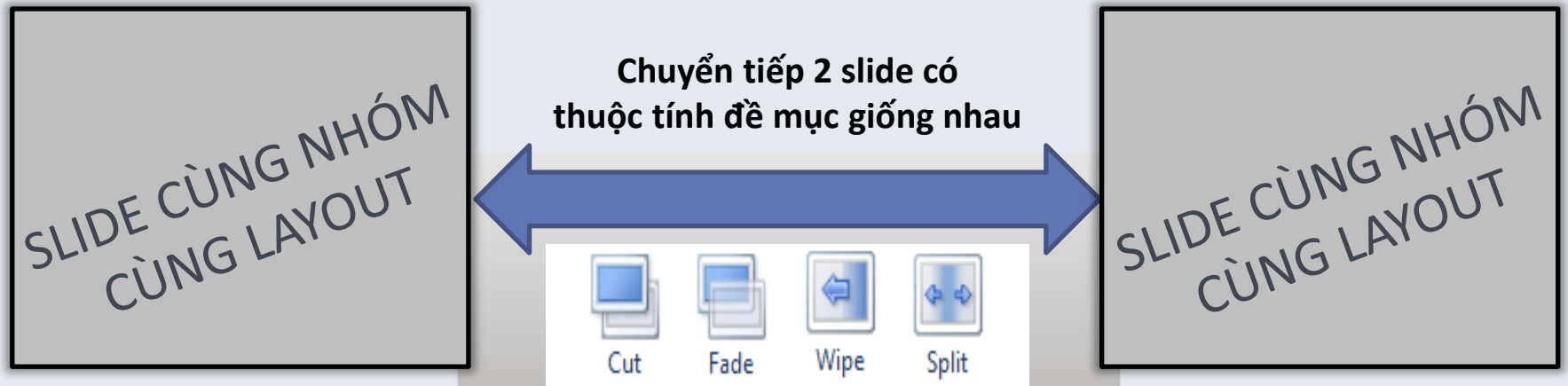
Cho slide đầu tiên của mỗi nhóm



Hiệu ứng khác biệt với hiệu ứng của các slide còn lại trong nhóm

# ÁP DỤNG HIỆU ỨNG CHUYỂN TIẾP

Chuyển tiếp giữa 2 slide cùng nhóm và cùng layout:



Hiệu ứng áp dụng sao cho tên đề mục không bị biến dạng hay di chuyển trong khi chuyển tiếp

Tránh các hiệu ứng: Cube, Doors, Box, Zoom, Pan, Rotate...

# ÁP DỤNG HIỆU ỨNG CHUYỂN TIẾP

Định thời gian (duration) chuyển tiếp slide hợp lý:

- Đối với slide đầu bài và slide cuối bài:
  - Khởi đầu ấn tượng và kết thúc độc đáo.
  - Thời gian (duration) chuyển tiếp chậm rãi (3-4 giây).
- Đối với các slide giữa bài:
  - Thời gian chuyển tiếp càng nhanh càng tốt nhưng không quá nhanh (0,5-1,25 giây).

# THIẾT LẬP TRÌNH DIỄN (SETUP SHOW)

**Set Up Show** [?] [X]

**Show type**

- Presented by a speaker (full screen)
- Browsed by an individual (window)
- Browsed at a kiosk (full screen)

**Show slides**

- All
- From: [ ] To: [ ]
- Custom show: [ ]

**Show options**

- Loop continuously until 'Esc'
- Show without narration
- Show without animation

Pen color: [Red]

Laser pointer color: [Red]

**Advance slides**

- Manually
- Using timings, if present

**Multiple monitors**

Display slide show on: [Primary Monitor]

- Show Presenter View

To show a laser pointer during slide show, hold down the Ctrl key and press the left mouse button.

OK Cancel

# THỰC HÀNH

## THIẾT KẾ TRÒ CHƠI Ô CHỮ



**XEM DEMO**

# GIẢI QUYẾT TÌNH HUỐNG THỰC TẾ

Q & A

Cảm ơn đã theo dõi!

